

Milaniwood – BBQ party (MLW_MBBQ0_001)

Věk: 3–99 let

Počet hráčů: 2 hráči

Obsah hry: 16 ingrediencí, 2 špízy, 3 kostky s obrázky ingrediencí.

Příprava na hru:

Každý hráč si vezme jeden špíz a na stůl mezi hráče se libovolně rozloží ingredience. Hráči se střídají v hodu 3 kostkami, které pokládají v libovolném pořadí a směru na kartičky, které představují špíz (**obr. 1**).

Pravidla hry:

Základní varianta hry (od 5 let)

Hráč, který hodil kostkami začíná kolo hry. Oba hráči současně se snaží na svůj špíz nasadit ingredience podle pořadí a směru určeného kostkami a nesmí se přitom ingrediencí dotýkat rukama (**obr. 2**). Hráč, který jako první nasadí na svůj špíz všechny ingredience, bouchne pěstí do stolu a ukončí hru.

Bodování: Hráč, který splnil úkol jako první a umístil všechny ingredience správně, získává 10 bodů (**obr. 3**). Pokud hráč udělal nějakou chybu, nezískává žádný bod (**obr. 4**). Druhý hráč získává jeden bod za každou správně umístěnou ingredienci: pokud udělal nějakou chybu, počítají se pouze ingredience, které umístil na špíz správně (**obr. 5**).

Na řadě je nyní další hráč. Hodí kostkami a začíná další kolo hry. Vítězí hráč, který po 5 kolech hry získal nejvíce bodů.

Zjednodušená varianta hry (3–5 let)

Hráč, který hodil kostkami začíná kolo hry. Oba hráči současně se snaží na svůj špíz nasadit požadované ingredience pomocí jedné volné ruky. Ingredience určily kostky a musí být umístěny ve správném pořadí a směru (**obr. 2**).

Cílem je být rychlejší než spoluhráč a vítězem kola je hráč, který nasadil na špíz všechny ingredience správně jako první a bouchnul pěstí do stolu. Pokud tento hráč, který splnil úkol jako první, umístil všechny ingredience správně, vítězí. V opačném případě nevíteží nikdo a začíná nové kolo hry a další hráč hází kostkami.

Pokročilá varianta hry (od 8 let)

Hráč, který hodil kostkami (rozhodčí), počítá nahlas od 10. Během těchto 10 sekund si druhý hráč (šéfkuchař) snaží zapamatovat pořadí a směr ingrediencí z kostek (**obr. 2**). Po 10 sekundách rozhodčí zakryje kostky rukou a hra začíná.

Šéfkuchař musí nasadit všechny ingredience na špíz po paměti ve správném pořadí a bez použití rukou. Jakmile skončí, kostky se odkryjí a počítají se body: pokud hráč umístil všechny ingredience správně, získává 10 bodů (**obr. 3**); pokud udělal nějakou chybu, nezískává žádný bod (**obr. 4**).

V příštím kole si hráči vymění role a znovu hází kostkami. Vítězí hráč, který získal po 10 kolech nejvíce bodů (5 kol na každého hráče).

Tip: Jakmile se ve hře zlepšíte, zkuste zkrátit dobu (počet sekund), po kterou se snažíte zapamatovat si ingredience!

